Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

保　証　書

品　名	エキサイティングボクシング
型式番号	RC250
製造番号	B＿＿＿＿7
お買い上げ年月日	昭和　年　月　日
保証期間	6ヶ月
お客様 ご住所	〒 TEL　（　）
お客様 お名前	
お買い上げ店 住所	
お買い上げ店 店名	印

修理する部分及び故障内容を記入してください。

※本保証書は再発行しませんので、大切に保管してください。

コナミ株式会社

KONAMI

RC250

取扱説明書

エキサイティングボクシング
EXCITING BOXING

© KONAMI 1987

TM

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ™

「この商品は、(財)日本文化用品安全試験所で玩具基準4.2.2.17-(2)(3)に合格したものです。」

このたびはコナミの「エキサイティング・ボクシング」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

もくじ

はじめに …… P 3
エアーバックの叩き方 …… P 3
ゴングが鳴る。新しい興奮がはじまる！ …… P 4
エアーバックの説明 …… P 5
センサーの説明 …… P 7
しまい方 …… P 8
エアーバックの折り畳み方 …… P 8
ゲームスタート …… P 9
名前、利き腕の登録およびパスワード入力の方法 …… P 9
画面構成 …… P11
ステージ構成 …… P17
対戦相手の紹介 …… P18
チャンピオンへの道 …… P22
エアーバック補修の仕方 …… P23
エアーバックの使用上の禁止事項 …… P24
使用上の注意 …… P24

はじめに

エキサイティングボクシングは、圧力センサー付きのエアーバックを使用した新しいタイプのボクシングゲームです。センサーを叩くことによって、画面上の対戦相手にパンチをヒットさせてダメージを与えることができ、プレイヤーはゲームを楽しむと同時に、ボクシングの疑似的な体験をすることができます。ゲームを越えた体感ゲーム、体感ゲームを越えたスポーツと言えるでしょう。ゲームを終わらせたとき、あなたの体力はアップしてるかも……そうです！エキサイティングボクシングは、あなたが成長するR.P.Gなのです。

★プレイする前には準備運動をしよう。
★プレイ中はまわりに迷惑にならないようにしよう。

エアーバックの叩き方

君は図のようにフロアシートの上に乗って、エアーバックを叩くことでゲームを進めるんだ。

★エアーバックを叩く時は手袋を着用しよう。
★素手で長時間プレイすると手をいためてしまうので注意しましょう。

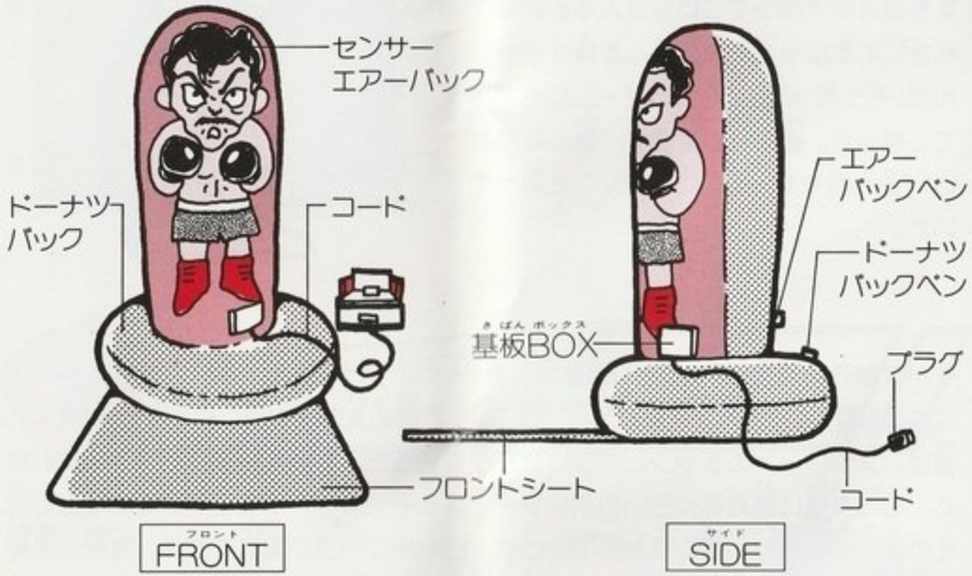
ゴングが鳴る。新しい興奮がはじまる！

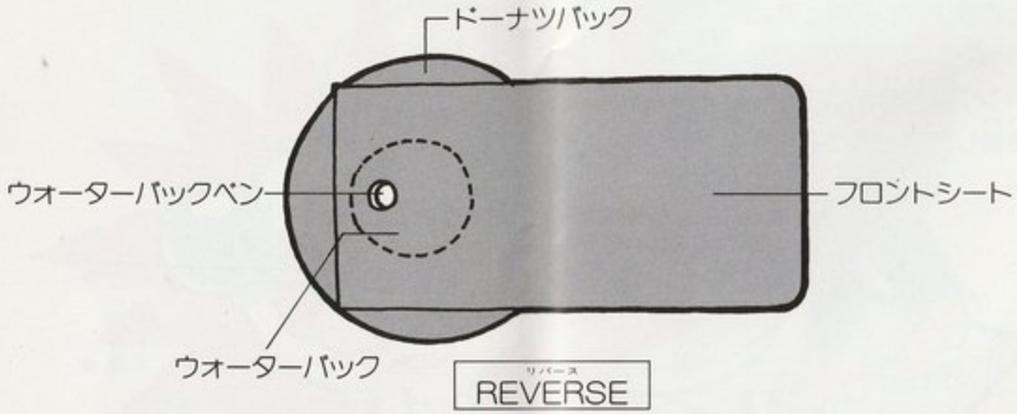
その少年は見るからに気の弱そうな少年だった。みんながたのしそうに野球やサッカーをして遊んでいる時も、1人ポツンと見ているだけだった。そんな彼を見て大人たちは、「みんな仲間に入れてあげなさい」と少年たちに呼びかけるのだが、みんな口をそろえて「だってこいつが入ると、もたもたしてるばっかりでチームが負けちゃうんだ」そう言って、さっさとゲームにもどってしまった。彼も心の中では、"強くなりたい""みんなを見返してやりたい"と思っていた。

そんなある日、彼はスクリーンに登場した1人のボクサーを見て感動した。「これだ！これならぼくにだってトレーニングさえ積めば、他の人の足を引っぱることもない！」彼は、スクリーンのチャンピオンにむかって誓った。たとえチャンピオンになれなくても、友達に誇れるぐらいのボクサーになるぞ！
その日から彼は少しずつ変わっていった。ロードワーク、腕立て伏せ、腹筋、柔軟体操と、トレーニングを積み、いつしか彼はリングの上の狼になっていった。
いったい誰が彼のことを、後のボクシング全階級制覇チャンピオンだと想像したであろう。

エアーバックの説明

(1)エアーバック各部の名称





(2)設置の仕方

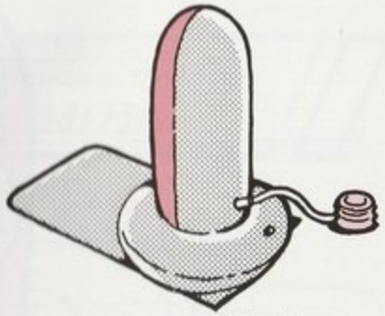
①エアーバックのプラグが、ファミコン本体に接続されていないことを確認します。

②ウォーターバックのベンを開いて、水を約2000cc（2ℓ）入れます。この時、水をこぼさないように十分注意しましょう。もしボックス部分や、プラグに水がかかったときは、よく拭いて充分乾かしてください。なお、ウォーターバックはダブルベンを用いていますので、水が漏れる心配はありません。

③ドーナツバックのベンを開き、ポンプを接続して空気を入れます。

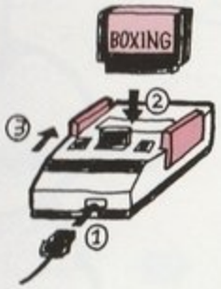
ドーナツバックに空気を入れます。

④センサーバックのベンを開き、ポンプを接続して空気を入れます。2つのバックともビニールの表面にしわがなくなり、パンパンに張るように膨らませます。空気を入れ終り、ポンプをベンから抜くときに空気が逆流しますので、すばやくベンを閉めましょう。



センサーバックに空気を入れます。

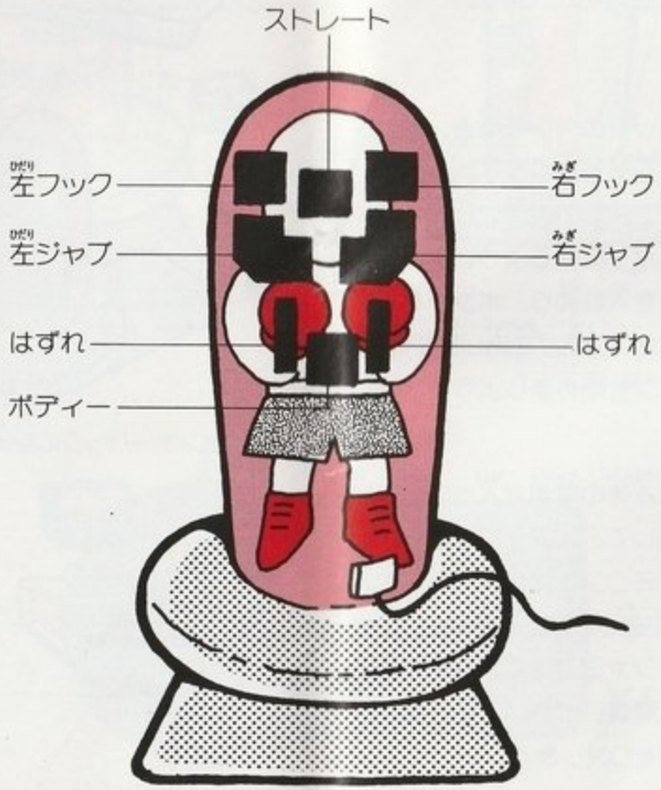
⑤ファミコン本体の電源が入っていないことを確認して、エアーバックのプラグを、ファミコン本体のエキスパンドコネクターに差し込みます。最後にROMカセットをファミコンにしっかりセットします。間違いがないことを確認したら、電源をONします。



プラグを接続、カセットをセット、電源ON！

センサーの説明

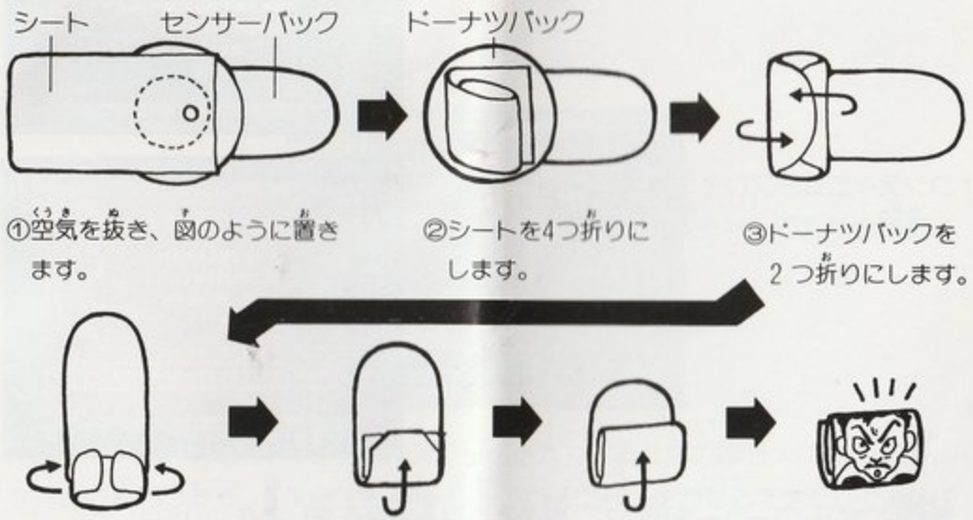
センサーバックに印刷されているキャラクターの下には、表面には見えないけれど、8つのセンサーが下図のようにセットされています。各々が、フック、ストレート、ジャブ、ボディー、はずれのセンサーになっています。
ふつうのゲームは、ファミコンのコントローラーを操作しますが、エキサイティングボクシングはセンサーを叩くことでゲームを行ないます。
例えば、プレイヤーがフックのセンサーを叩けば、フックのパンチが放たれ、はずれのセンサーを叩けば、対戦相手は、パンチを避けられたことになります。



しまい方

コードをファミコンから外します。センサーバックとドーナツバックのベンを開け、空気を抜きます。この時、センサーバックのベンを開けたまま、キャラクター印刷面を上にして、横に寝かせて放置しておき、できるだけ自然に空気が抜けるようにします。くれぐれもセンサーバックをくしゃくしゃに丸めたり、押えつけて空気を抜くようなことはしないでください。センサー破損の原因になります。
次に洗面台の上でウォーターバックの水を抜きます。この時、ベンに指を入れて下へひっぱると、水が抜きやすくなります。水を抜いた後は、エアーバックについた水をきれいに拭き取ってください。

エアーバックの折り畳み方



①空気を抜き、図のように置きます。
②シートを4つ折りにします。
③ドーナツバックを2つ折りにします。
④さらに2つ折りにします。
⑤折った部分を内側にして折ります。
⑥折ります。
⑦でき上がり！

ゲームスタート

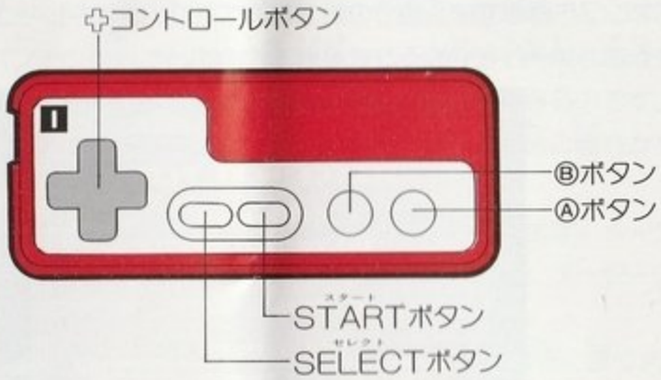
タイトル画面で、"START" "CONTINUE" のいずれかを、コントローラーのセレクトボタンで選択します。スタートボタンを押すといよいよゲーム開始です。初めてゲームをされる方は "START" を、前回の最終結果を引き継いでゲームされる方は、"CONTINUE" を選択してください。

名前、利き腕の登録およびパスワード入力の方法

初めてゲームをするときは、まず自分の名前（8文字まで）と利き腕（RIGHT・LEFT）を登録します。

コンティニュープレイの時は、プレイセレクト画面のパスワードを入力します。

登録はコントローラーを用いて、次のような入力操作をします。



✚コントロールボタン

⬆カーソルを上下左右に移動させ、入力する文字を選びます。

ⒶⒷボタン

点滅するカーソル▬をⒶボタンで左に、Ⓑボタンで右に動かし、入力位置を決定します。

SELECTボタン

⬆カーソルで選んだ文字を入力します。

STARTボタン

入力を終了し、次の画面へ移ります。

パスワード入力の場合、間違ったパスワードを入力すると次の画面へは移れません。ゲームが終わったら、プレイセレクト画面のパスワードをかならずメモしておいてください。

パスワードが間違っている場合、「INPUT ERR」の表示が画面に出ます。

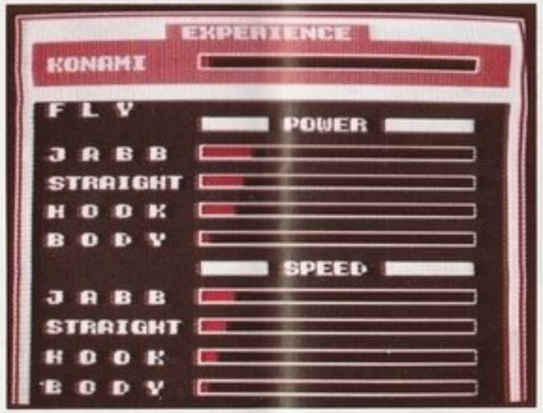
画面構成

プレイセレクト画面では、自分の能力を調べたり、次にトレーニングをするか、試合をするか、ゲームをやめるかを選択できます。

選択動作は、SELECTボタンで行ない、STARTボタンで次の画面へ移ります。ゲームをやめるときには、この画面で表示されているパスワードをメモしておけば、後でコンティニュープレイができます。

(1)ストレングス表示

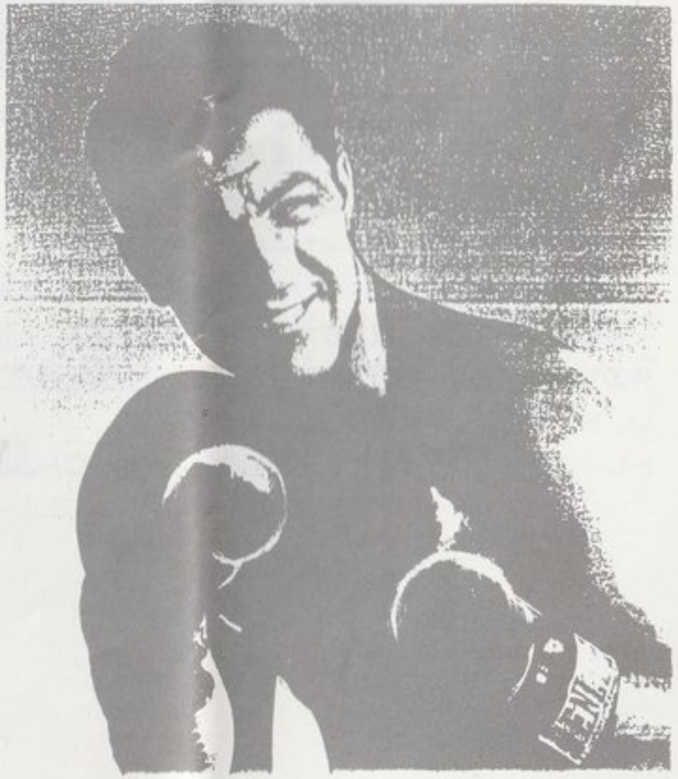
プレイヤーの経験値とパンチの強さとスピードがメーター表示されます。経験値は、VSモードで試合をするごとに増加し、この値が大きい程、プレイヤーが実戦になれているということを意味します。



パンチの強さとスピードは、トレーニングモードで練習を重ねるごとに増加します。メーターはパンチの種類ごとに表示されるので、自分の不得意な部分もすぐに知ることができて、弱いところを重点的に練習することもできるのです。この画面を見て、プレイヤーは次にトレーニングをするべきか、試合に臨むかを判断します。

画面左上に、自分が今何階級のボクサーであるか表示されています。メーターがすべて100%に達していても、試合に勝って次の階級へ昇った時、メーターのメモリは減っています。

コントローラーのSTARTボタンを押すと、プレイセレクト画面に戻ります。



⑵トレーニングモード

ここではパンチングミットをはめたトレーナーを相手にして、コンビネーショントレーニングを行ないます。画面には大きくトレーナーの姿が表示され、パンチを繰り出すべきところに、ミットを動かしながらかけ声をかけてきます。

プレイヤーはかけ声に合わせ、エアーパックのセンサーを叩きます。
これはパンチ力やスピード、各種パンチの使い分けなどのトレーニングで、VSモードの時に、効果的に対戦相手をたおすカンを養うものです。
このトレーニング中、プレイヤーのパンチの強さとスピードが、ファミコンによって判定されます。トレーニングはつめばつむほど、実戦でプレイヤーが放つ、一発のパンチが秘める威力が大きくなります。また、トレーナーの示した場所以外のセンサーを叩いた場合は無視されるので、正確にパンチを繰り出してください。トレーニングは60秒間行ないます。
トレーニングが終了すると、自動的にプレイセレクト画面へ戻ります。

注意

パンチのスピードは、トレーナーのかけ声がかかってから、エアーパックが叩かれるまでの時間の短かさを表示したものです。実際にエアーパックを叩いたパンチの速さというよりも、むしろ反射神経のよさが問われるものです。

(3) VSモード

まず最初に、対戦者紹介画面が表示されます。ここには相手の利き腕が表示されているので、どんな試合運びにするか作戦を立てるのに参考にしましょう。

STARTボタンを押すと、いよいよ試合開始です。プレイヤーがエアーパックを叩くと、画面上の相手にヒットマークが付き、ダメージを与えることができます。当然、相手は立っているだけでなく、プレイヤーに向かってパンチを撃ってきます。ダメージをうけた時は、画面全体に赤くフラッシュが入ります。画面下に表示されている2つのメーターは左がプレイヤー、右が相手のもので、各々のスタミナを表わし、これが少ないとダメージが大きいことを意味します。

試合の決着は、どちらかがダウンして10カウントをとられるか、1ラウンド中に3回のダウンをした時点で決まります。12ラウンドまで対戦し、勝負がつかなかった時は、判定に持ち越されます。判定は有効打の数によって決まり、同一数の場合は引きわけとなります。

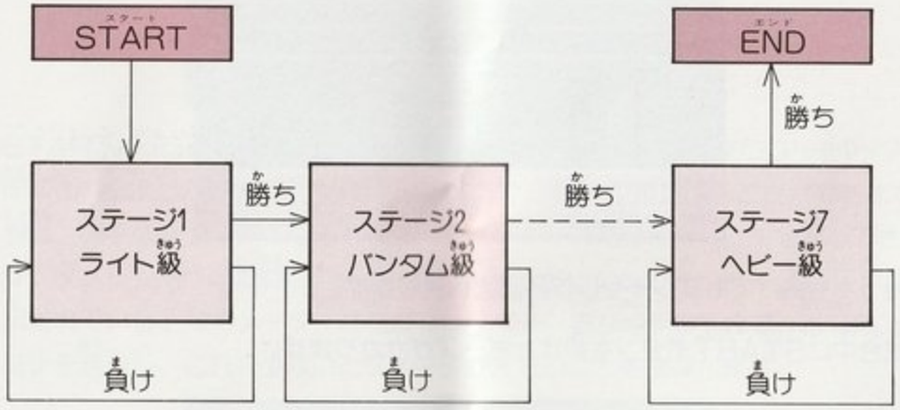
試合開始前と、インターバルには、女の子がプラカードで次のラウンド数を教えてくれます。

勝っても負けてもプレイセレクト画面へ戻ります。

★試合中にSTARTボタンを押すとポーズがかかります。

ステージ構成

プレイヤーの目的は、階級の異なる7人のボクシング世界チャンピオンを倒し、ボクシングの王座に立つことです。最初は最も体重の軽いフライ級からはじめ、徐々に筋肉を付けて体重を増やし、バンタム級、フェザー級と順番に対戦して行き、最後にヘビー級と対戦します。
勝てばすぐに次の階級の選手と対戦することができますが、負ければリターンマッチを繰り返さなければなりません。試合の前には練習をすることもでき、練習を多く積んでおけば有利に試合を運ぶこともできます。強い相手には、しっかりと練習をして臨まなければかなり苦戦します。



対戦相手の紹介

FLY級　110ポンド

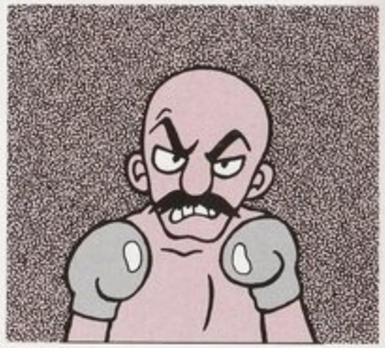
バルマルノ・サバタ（パナマ）
16戦13勝2敗1分（12KO）
フットワークのよい選手。右ストレートが武器で、その他は平均的だが、そつのない試合運びで勝ちにくい。

BANTAM級　114ポンド

ホセ・ゴンザレス(メキシコ)
20戦15勝5敗（13KO）
左右のフックが武器で重いパンチを打つ。ボディーのガードが甘くなる傾向があるので、そこからチャンスを見いだすとよい。

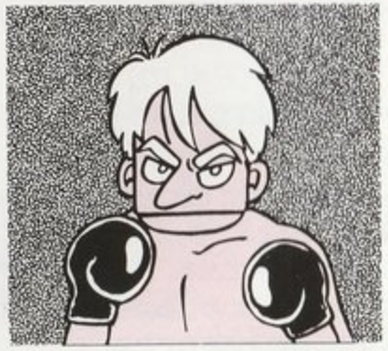
FEATHER級 126ポンド

セナーラ・カプリナ（ドミニカ共和国）
12戦10勝1敗1分（10KO）
切れのよいパンチが売りもののボクサー。サウスポーで、特にストレートは一発で相手を倒す力を持っているので注意！



LIGHT級 135ポンド

アントニオ・ロペス（ブラジル）
28戦25勝3敗（20KO）
ライト級チャンピオンを3年間守り続けているベテランボクサーである。巧みに試合を進めていき、欠点もあまり見せない技巧派ボクサー。

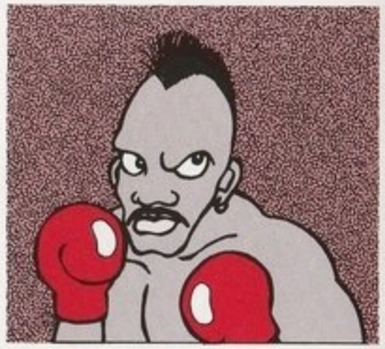


WELTER級 146ポンド

クルト・ゲルトマン（西ドイツ）
17戦13勝1敗3分（11KO）
フットワークの良さはナンバーワン。その上打たれ強いのが特徴。この選手を倒すには、ひたすら打ち続ける以外に道はない。

MIDDLE級 158ポンド

ジョン・シュナイダー（カナダ）
21戦20勝0敗1分（20KO）
スピードのある重いパンチで、相手に息を付かせないくらいラッシュしてくる。別名ラッシャー・ジョン。よほど打たれ強くなければダウンされる。



HEAVY級　190ポンド

ボブ・スペンサー(アメリカ)
21戦21勝0敗(21KO)
KO率100%のハードパンチャー。彼の右ストレートは、250kgの重さを持つといわれ、左右のフックも200kgを越えると伝えられている。現在最強のボクサーである。但し、弱点はフットワークにある。しかし弱点を攻める前に挑戦者はマットに沈められている。

チャンピオンへの道

★しっかりトレーニングを積んでから試合に挑もう！鍛えてから挑戦すれば、相手にヒットしたパンチの数が少なくても、一発の威力が大きいから有利に試合を運べるのだ。

★相手にパンチを撃たせる暇を与えなるな！プレイヤーの方がパンチを打ち続ければ、相手はガードに回って手を出せないのだ。

★正確な狙いを付けてパンチを撃つべし！盲滅法撃っても、一回撃った場所は、すぐに相手がガードしてしまうからダメージを与えることができず、自分の体力が減るだけなのだ。コンビネーショントレーニングを思い出して、ガードが外れているところめがけて撃て！

★必殺のカウンターパンチを狙うべし！相手がパンチを撃ってくる瞬間は、相手がプレイヤーに向かって近づく瞬間でもある。そのときプレイヤーのパンチが相手に当たると、通常のパンチより2、3倍の効果があるのだ。

エアーバック補修の仕方

エアーバックのビニールに穴が開いた場合、付属のリペアキットで次のように穴をふさいでください。

1

リペアキットのビニールを、あいた穴より大きく切りぬきます。

2

エアーバックの穴の開いた部分を平らに置きます。

3

リペアキットのビニールにまんべんなく接着剤を塗ります。

4

エアーバックの穴の開いた部分の周辺にも接着剤を塗ります。

5

リペアキットのビニールをエアーバックにはりつけます。接着面の空気が残らないように注意してください。

6

数時間放置しておき乾燥させればOKです。

エアーバック使用上の禁止事項

- エアーバックを乱雑に丸め込んだり、折りたたんだまま潰したりする事は絶対にしないでください。
- エアーバックの上に飛び降りたり、乗ったりしないでください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- エアーバックに針などの鋭利なものを突き立てないでください。またプレイ中のエアーバックに、それに準ずるもの（机の角など）がぶつからないようにしてください。
- エアーバックを道具を使って殴ったり、足で蹴ったりしないでください。

使用上の注意

- カセットとエアーバックをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
- コードを外すときは、コードを引っ張らず、必ずプラグを持って外してください。
- エアーバックを叩くときは手袋を着用し手を保護してください。
- 端子部に手をふれたり、水で濡らしたりしないように注意してください。
- 汚れたときは、洗剤を含ませた布で拭き取ってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
- ストーブなど、エアーバックがぶつかると危険なものがあるところでは遊ばないでください。
- 人の迷惑にならないように遊びましょう。エアーバックの側に人がいるときや夜静かな時間にはプレイしないでください。
- エアーバックを使用していない時は、ウォーターバックの水は抜いておいてください。

保証について

- 無償修理のご依頼時には保証書が必要です。保証書の内容を確認し大切に保管してください。保証書にお買い上げ年月日、お買い上げ販売店名が、万一記載されていない場合は、ただちにお買い上げの販売店にお申し出ください。
- 修理をご依頼の前に、説明書の注意事項を点検していただき、なお異常のある場合は、保証書に所定事項をご記入の上、お買い上げになった販売店もしくは当社が指定する営業所までお送りください。指定する営業所は下記の通りです。

コナミ株式会社

東京本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 住友神保町ビル 03(264)5678

大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内宝町1-1-5 コナミ株式会社 大阪支店 06(334)0335

札幌営業所　〒060 北海道札幌市中央区北一条西5-2-9 北一条三井ビル 011(232)3778

福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30 福岡天神第一生命ビルディング 092(715)2367

保証規定

取扱説明書、エアーパック貼付ラベルの注意書きに従った正常なご使用状態のもとで万一故障した場合には、本保証規定に従い故障箇所の無料修理をさせていただきます。保証期間内に故障して無料修理を受ける場合には、お買い上げの販売店または当社が指定する営業所に、商品に本保証書を添えてお申し出ください。

なお、保証期間内においても次の場合には有償修理となります。

1. エアーパック使用上の禁止事項に反した使用が行われた場合。
2. お買い上げ後、お客様の不注意によって、故障及び損傷させた場合。
3. 不当な改造、修理で故障及び損傷した場合。
4. 火事、地震、水害、落雷、その他の天災地変、異常な電源(電圧、周波数)で故障及び損傷した場合。
5. 保証書の提示がない時。
6. 保証書に必要事項(年月日及び店名の印)が記載されていなかったり、字句が書き換えられたりしている場合。

エアーパック使用上の禁止事項及び使用上の注意を十分熟読後ご使用ください。
この保証書は日本国内でのみ有効です。

修理メモ